

The Word Game – Data Policy  
The Word Game Datenschutzerklärung

1) English

For some things, The Word Game needs your permission to use more permissions on your phone.

Here is a list of permissions to which you must agree:

**Vibration (android.permission.VIBRATE)**

The Word Game needs the permission to vibrate your phone.

However, your phone **vibrates only if you enter an incorrect answer** in the game.

**Reading the External Storage (android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE)**

**To save games**, The Word Game needs the permission to read and change the external memory, ie the contents of your memory extension (SD card). The two permissions associated with external storage **will not be used otherwise**.

**Changing external storage (android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE)**

See Reading the External Storage

**Reading the mobile phone data (android.permission.READ\_PHONE\_STATE)**

The game needs the permission to read your base mobile data. This has 2 reasons.

First, we **want to create the best environment for each language**. Sometimes the questions in other languages are different than in others. Therefore, **the game chooses the system language you specify as the language in the game**.

Second, The Word Game **sends anonymous data to the linked Google Firebase environment of NESAT Studio**. These data include: **mobile device (e.g., Samsung Galaxy S3), installed operating system (e.g., Android 5.1), the current country (e.g., Spain), and crash reports**. For us, **only crash reports are of interest because we do not want The Word Game to crash**. The other data will not be used and we do not need it. Nevertheless, Google sends us these.

2) Deutsch

The Word Game braucht bei einzelnen Dingen Ihre Erlaubnis weitere Berechtigungen auf Ihrem Handy zu nutzen.

Hier ist eine Liste der Berechtigungen, denen Sie zustimmen müssen:

#### **Vibration (android.permission.VIBRATE)**

The Word Game benötigt die Berechtigung Ihr Handy vibrieren zu lassen.

Ihr Handy *vibriert allerdings nur, wenn Sie im Spiel eine falsche Antwort* eingeben.

#### **Lesen des externen Speichers (android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE)**

Zum *Speichern von Spielständen* braucht The Word Game die Berechtigung den externen Speicher, also den Inhalt Ihrer Speichererweiterung (SD Karte), zu lesen und zu ändern. Sonst werden die zwei Berechtigungen im Zusammenhang mit dem externen Speicher nicht weiter genutzt.

#### **Ändern des externen Speichers (android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE)**

Siehe Lesen des externen Speichers

#### **Lesen der Handydaten (android.permission.READ\_PHONE\_STATE)**

Das Spiel benötigt die Berechtigung Ihre Basis Handydaten zu lesen. Dies hat 2 Gründe.

Zum einen *wollen wir für jede Sprache die beste Umgebung schaffen*. Teilweise sind die Fragen in anderen Sprachen anders gestellt als in anderen. Daher *wählt das Spiel die von Ihnen festgelegte Systemsprache als die Sprache im Spiel*.

Zweitens, *sendet* The Word Game *anonyme Daten an die verlinkte Google Firebase Umgebung* von NESAT Studio. Diese Daten umfassen: *Handygerät (z.B. Samsung Galaxy S3), installiertes Betriebssystem (z.B. Android 5.1), das aktuelle Land (z.B. Spanien) und Absturzberichte*. Für uns sind hier *ausschließlich die Absturzberichte von Interesse*, da wir nicht wollen, dass The Word Game abstürzt. Die anderen Daten werden nicht weiterverwendet und wir brauchen sie auch nicht. Trotzdem sendet Google uns diese.

NESAT Studio

24.06.2018